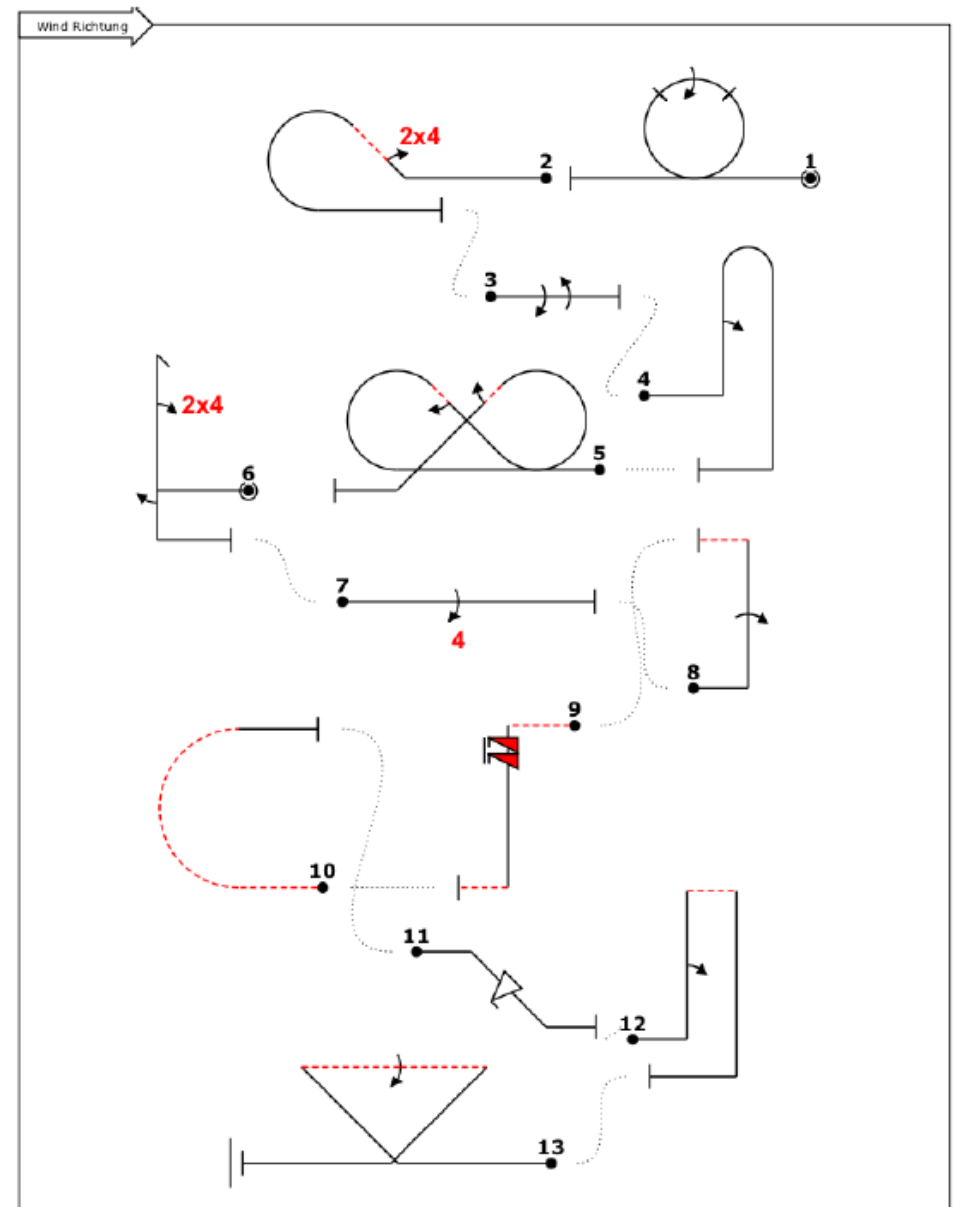


Sportflyers UPPER Programm (ab 2026)		
Nr	Figur	Ausflug
1	Looping mit ganzer Rolle im Scheitelpunkt	Normal
2	Halbe umgekehrte Cuban-Acht mit 2/4 Punkt-Rolle	Normal
3	Zwei Rollen gegengleich	Normal
4	Humpty-Bump positiv mit halber Rolle aufwärts	Normal
5	Cuban-Acht mit halben Rollen	Normal
6	Turn mit halben Rollen auf- und abwärts	Normal
7	Vierpunkt-Rolle	Normal
8	Halber quadratischer Looping mit ganzer Rolle	Rücken
9	Rückenville, 2 Umdrehungen	Rücken
10	Halber gestossener Looping	Normal
11	Snap 45° abwärts	Normal
12	Hoher Hut mit halber Rolle aufwärts	Normal
13	Dreieck mit ganzer Rolle	Normal

Bemerkungen:

- Zentrumsfiguren (1,3,5,7,9,11,13) in der Mitte des Flugfensters
- Alle Rollen in der Mitte der Geraden
- Bei Rollen in gegengleicher Richtung, keine Pause dazwischen
- Figur 1: Länge der Rolle frei wählbar



Sportflyers UPPER Programm (ab 2026)		
Nr	Figur	Ausflug
1	Looping mit ganzer Rolle im Scheitelpunkt	Normal
2	Halbe umgekehrte Cuban-Acht mit 2/4 Punkt-Rolle	Normal
3	Zwei Rollen gegengleich	Normal
4	Humpty-Bump positiv mit halber Rolle aufwärts	Normal
5	Cuban-Acht mit halben Rollen	Normal
6	Turn mit halben Rollen auf- und abwärts	Normal
7	Vierpunkt-Rolle	Normal
8	Halber quadratischer Looping mit ganzer Rolle	Rücken
9	Rückenvrille, 2 Umdrehungen	Rücken
10	Halber gestossener Looping	Normal
11	Snap 45° abwärts	Normal
12	Hoher Hut mit halber Rolle aufwärts	Normal
13	Dreieck mit ganzer Rolle	Normal

Bemerkungen:

- Zentrumsfiguren (1,3,5,7,9,11,13) in der Mitte des Flugfensters
- Alle Rollen in der Mitte der Geraden
- Bei Rollen in gegengleicher Richtung, keine Pause dazwischen
- Figur 1: Länge der Rolle frei wählbar

