



	K - Faktor
0. Startsequenz	3
1. Ein gezogener Looping	2
2. Halbe umgekehrte Cuban Acht	1
3. Gerader Vorbeiflug	2
4. 180° - Kurve	2
5. Eine Rolle	2
6. Ein Turn	1
7. 360° - Kreis	3
8. Immelmann	2
9. Vrille (3 Umdrehungen)	2
10 Landesequenz	3
Gesamtkoeffizienten	23